



## Règlement du Tournoi International d'Aigle – Edition 2019

### 1. LISTE DES JOUEURS.

Chaque équipe devra donner la liste de ses joueurs ainsi que les licences au responsable technique du tournoi avant le 1er match.

La liste des joueurs pourra être éditée depuis l'application Club corner.

Un joueur non qualifié (venant par exemple de commencer au club) devra se munir d'une pièce d'identité avec photo pouvant justifier son âge. **S'il n'est pas possible de prouver l'âge d'un junior, il ne sera pas autorisé à participer au tournoi.**

L'application de cette règle sera stricte car il y a malheureusement trop souvent des abus.

### 2. CATEGORIE D'AGE.

Le Tournoi International d'Aigle est réservé aux catégories juniors E /M10 –M11 nés en 2008 – 2009 et juniors D /M12 – M13 nés en 2006 - 2007.

Les filles sont autorisées à participer au tournoi soit au sein d'une équipe mixte ou d'une équipe complètement féminine, par contre les filles nées en 2005 pourront être alignées en catégorie juniors D /M12 – M13 et les filles nées en 2007 pourront être alignées en catégorie juniors E /M10 – M11.

### 3. NOMBRE DE JOUEURS.

Le tournoi se déroulera avec des équipes de 7 joueurs pour la catégorie juniors E /M10 - M11 et 9 joueurs pour la catégorie D /M12 - M13 gardiens y compris. Le nombre de joueurs est limité à 12 pour la catégorie E /M10 - M11 et 15 pour la catégorie D /M12 - M13. (ou selon accord préalable du comité).

Un junior ne peut pas jouer dans 2 équipes différentes au cours du tournoi, même si ce sont 2 équipes du même club. Toute infraction à cette règle, entraînera la perte du match voir la disqualification du tournoi en cas de récidive.

Il n'est pas autorisé à une équipe de sortir son gardien afin de faire entrer un joueur de champ supplémentaire. Si une équipe joue avec plus de 7 ou 9 joueurs, l'arbitre suspendra la partie et pénalisera l'équipe fautive. (2 minutes de suspension pour un joueur, balle remise à l'équipe adverse).

Les changements sont volants mais le joueur remplaçant ne peut entrer avant que son co-équipier soit sorti. Les joueurs doivent entrer et sortir devant la zone occupée par leur entraîneur.

### 4. TERRAINS

Les terrains de jeu seront délimités par des lignes.

### 5. REGLEMENT.

Les règles de jeu de l'ASF seront appliquées.

### 6. ENTREE SUR LE TERRAIN.

Les équipes devront être prêtes au bord du terrain 5 minutes avant le coup d'envoi.



## **7. DUREE DE JEU.**

Les matches se jouent selon le programme qui sera remis aux responsables d'équipes à la présentation de son contingent.

## **8. CLASSEMENT**

Le classement se fera selon le nombre de points obtenus. (Victoire 3pts – nul 1pt) En cas d'égalité au classement, les équipes seront départagées tenant compte des critères suivants, ces critères seront pris en compte selon l'ordre défini ci-dessous:

la différence des buts marqués et encaissés  
le plus grand nombre de buts marqués  
la confrontation directe

Si les 2 équipes sont toujours à égalité, une série de 3 penaltys, par équipe, sera tirée.

## **9. ORGANISATION**

Les 4 premiers de chaque groupe se rencontrent en quart de finale.

Match 1      1er groupe A contre 4ème groupe B  
Match 2      2ème groupe B contre 3ème groupe A.  
Match 3      1er groupe B contre 4ème groupe A  
Match 4      2ème groupe A contre 3ème groupe B

Les 4 perdants de ces quart de finale seront classés aux places 5 à 8 tenant compte des critères suivants, ces critères seront pris en compte selon l'ordre défini ci-dessous:

Nombre de points obtenus lors des matches de classement  
la différence des buts marqués et encaissés  
le plus grand nombre de buts marqués

Ordre des demi - finales

Vainqueur match 1 contre Vainqueur match 2

Vainqueur match 3 contre Vainqueur match 4

Les 2 perdants des demi-finales joueront la petite finale pour la place de 3ème et les 2 gagnants joueront la finale pour les places 1 et 2.

Dans les matches de quart de finale, demi-finale et finale, si une partie se termine sur un match nul, une série de 3 penaltys par équipe sera tiré directement après le match.

En cas de nouvelle égalité, chaque équipe tirera un nouveau penalty jusqu'à ce qu'un vainqueur soit désigné. Un joueur ne peut tirer un second penalty que si tous les autres joueurs de l'équipe ont déjà participé aux tirs au but. Il n'y aura pas de prolongation dans les finales.

## **10. AVERTISSEMENT ET EXPULSION.**

Un joueur averti sera pénalisé d'une suspension de 2 minutes. Il ne peut être remplacé pendant ce temps par un autre joueur.

Un joueur expulsé est suspendu jusqu'à la fin du match, mais pourra participer au match suivant. De même que pour un avertissement, il ne peut être remplacé par un autre joueur.

Le jury se réserve le droit de sanctionner plus sévèrement un joueur ou un coach s'il s'avère avoir un comportement inapproprié aux règles élémentaires de la pratique du football envers les arbitres, l'équipe adverse ou le public.



#### **11. ASSURANCES ET DIVERS.**

Chaque participant, doit être au bénéfice d'une assurance couvrant les éventuels accidents pouvant survenir pendant la durée du tournoi ou en dehors du tournoi.

Les règlements de l'ASF seront appliqués pour tous les cas non mentionnés. Aucun protêt ne sera accepté.

L'organisateur ne peut être désigné comme responsable en cas de vol ou autres litiges pendant la durée du tournoi.

yp/mai 2019